

Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan Berbasis Web di Smp Swasta Gkpi Padang Bulan Medan

Ronauli Manurung

ronaulimanurung7@gmail.com

Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M, Medan, Indonesia

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi pengolahan data perpustakaan berbasis web untuk SMP Swasta GKPI Padang Bulan Medan. Permasalahan utama yang diatasi adalah efisiensi pengolahan data perpustakaan yang masih dilakukan secara manual, menyebabkan kesulitan dalam pencarian data buku, peminjaman, pengembalian, serta pembuatan laporan. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, untuk hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi web yang kemungkinan petugas perpustakaan untuk mengelola data (penambahan, perubahan, penghapusan), data anggota, serta mencatat transaksi peminjaman dan pengembalian secara digital. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur pencarian dan laporan yang memudahkan akses informasi.

Kata Kunci: Aplikasi pengolahan data, Berbasis Web, SMP Swasta GKPI Pamen

PENDAHULUAN

Perpustakaan sekolah adalah jantung pendidikan, karena salah satu sumber informasi bisa didapatkan diperpustakaan. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan dalam berbagai kehidupan sehari-hari, termasuk di dunia pendidikan. Perpustakaan sekolah sebagai salah satu sarana kegiatan belajar mengajar, yang juga perlu beradaptasi dengan kemajuan teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas pelayanannya (Mazalisa & Alfian, 2019).

SMP Swasta GKPI Padang Bulan memiliki perpustakaan yang berfungsi sebagai sumber belajar bagi siswa dan guru. Namun pengelolaan data perpustakaan yang masih bersifat manual, menyebabkan beberapa kendala proses peminjaman, pengembalian, pendataan buku dan anggota perpustakaan, sering kali memakan waktu lama dan rentan terhadap kesalahan yang dapat mengakibatkan data yang tidak akurat, dan kesulitan dalam melacak riwayat peminjaman dan lambatnya pelayanan kepada pengguna perpustakaan.

Teknologi saat ini telah menyebar hampir di setiap bidang tidak terkecuali di perpustakaan. Maka penulis membuat suatu Aplikasi pengolahan data perpustakaan berbasis web menjadi solusi yang relevan, karena menawarkan kemudahan akses, akurasi data, dan efisiensi dalam perpustakaan.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses pengelolaan data perpustakaan di SMP swasta GKPI padang bulan dapat menjadi lebih cepat, akurat dan mudah pencarian data.

Aplikasi pengolahan data perpustakaan berbasis web adalah sistem yang dirancang untuk mengelola berbagai aspek operasional perpustakaan melalui antarmuka web dan salah satunya untuk mengembangkan, mengimplementasikan pengolahan data perpustakaan sekolah yang lebih efisien dan efektif.

TINJAUAN PUSTAKA

Definisi Sistem

Pendefinisian tentang apa itu “Sistem” telah banyak dipaparkan oleh para pakar ilmu pengetahuan, beberapa diantaranya adalah sebagai berikut:

Sistem merupakan suatu rangkaian beberapa bagian yang saling berhubungan dan saling bergantung sedemikian rupa, hingga menimbulkan interaksi dan saling pengaruh (Bowditch, 1977).

Sistem menurut Tata (Sutabri., 2012) mengatakan bahwa pada dasarnya sistem merupakan sekumpulan unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang memiliki fungsi untuk mencapai tujuan bersama.

(Faulina, 2019) menyatakan bahwa Sistem adalah sekumpulan elemen yang berintegrasi yang saling membutuhkan satu sama lain untuk mencapai suatu tujuan tertentu.



Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur - prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama – sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Ahmad R.F., 2018).

Defenisi Sekolah dan Perpustakaan

Dalam bukunya (Atmodiwirio, 2000), Sekolah adalah sistem interaksi sosial suatu organisasi keseluruhan terdiri atas interaksi pribadi terkait bersama dalam suatu hubungan organik. Sedangkan berdasarkan undang-undang no 2 tahun 1989 sekolah adalah satuan pendidikan yang berjenjang dan berkesinambungan untuk menyelenggarakan kegiatan belajar mengajar.

Menurut (Daryanto, 1997), sekolah adalah bangunan atau lembaga untuk belajar serta tempat menerima dan memberi pelajaran.

Menurut (Abdullah, 2011), kata Sekolah berasal dari bahasa Latin, yaitu skhhole, scola, scolae atau skhola yang berarti waktu luang atau waktu senggang. Sekolah adalah kegiatan di waktu luang bagi anak-anak di tengah kegiatan mereka yang utama, yaitu bermain dan menghabiskan waktu menikmati masa anak-anak dan remaja.

Menurut (Prastowo., 2012), perpustakaan dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) berasal dari kata dasar pustaka, yang memiliki arti (1) kitab, atau bukubuku, (2) kitab primbon. Kata perpustakaan dalam bahasa Inggris, dikenal dengan library. Perpustakaan dalam bahasa Belanda disebut bibliotheca. Kata bibliotheca yang dapat diartikan dalam bahasa Yunani, biblia, yang artinya tentang buku, atau kitab.

Menurut (N.S., 2006), kata perpustakaan berasal dari kata pustaka yang berawalan perdan berakhiran -an. Arti dari perpustakaan adalah: (1) himpunan bukubuku bacaan, (2) bibliotek (perpustakaan atau taman pustaka), dan (3) buku-buku ilmu pengetahuan, sejarah. Istilah dari kata perpustakaan adalah “pustakaloka” yang berarti tempat atau ruangan perpustakaan.

Komponen Perancangan Sistem

(Abdullah, 2015) menyatakan bahwa diagram konteks ini berisi “siapa saja yang memberi data (dan data apa saja) ke dalam sistem, serta kepada siapa saja informasi (dan informasi apa saja) yang harus dihasilkan”.

Menurut Mulyadi dalam bukunya yang berjudul “Sistem Akuntansi” mengatakan bahwa *Flowchart* adalah bagan yang menggambarkan aliran dokumen dalam suatu sistem informasi. Al-Bahra bin Ladjamudin mendefinisikan *Flowchart* dengan mengatakan bahwa *Flowchart* adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. *Flowchart* merupakan suatu cara penyajian dari suatu algoritma.

Menurut (A. S., Rosa dan Shalahuddin, 2018), Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (input) dan keluaran (Output).

Menurut (Sutanta, 2011) “*Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek”.

METODOLOGI

Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan pendekatan deskriptif kualitatif yang bertujuan untuk menganalisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan serta mengembangkan sistem perpustakaan berbasis web pada SMP Swasta GKPI Padang Bulan.

Tahapan penelitian dimulai dengan observasi langsung terhadap proses operasional perpustakaan, meliputi alur peminjaman dan pengembalian buku, pengelolaan data anggota, serta sistem katalogisasi. Observasi ini dilakukan untuk mengidentifikasi permasalahan dan kelemahan sistem yang ada. Selanjutnya dilakukan studi pustaka melalui jurnal, buku, dan sumber ilmiah lainnya untuk memperoleh landasan teoritis yang relevan dengan perancangan sistem informasi.

Analisis data dilakukan secara deskriptif dengan menggambarkan kondisi sistem yang berjalan, mengidentifikasi kelemahan, serta merumuskan kebutuhan sistem baru. Tahap pengembangan sistem

dilakukan melalui perancangan Context Diagram, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), perancangan database, relasi tabel, serta desain antarmuka (layout website).

Implementasi sistem dilakukan dengan membangun aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan JavaScript. Sistem yang dikembangkan kemudian diuji untuk memastikan kesesuaian dengan kebutuhan pengguna dan meningkatkan efektivitas pengelolaan perpustakaan sekolah

HASIL dan PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

1. Analisis Sistem

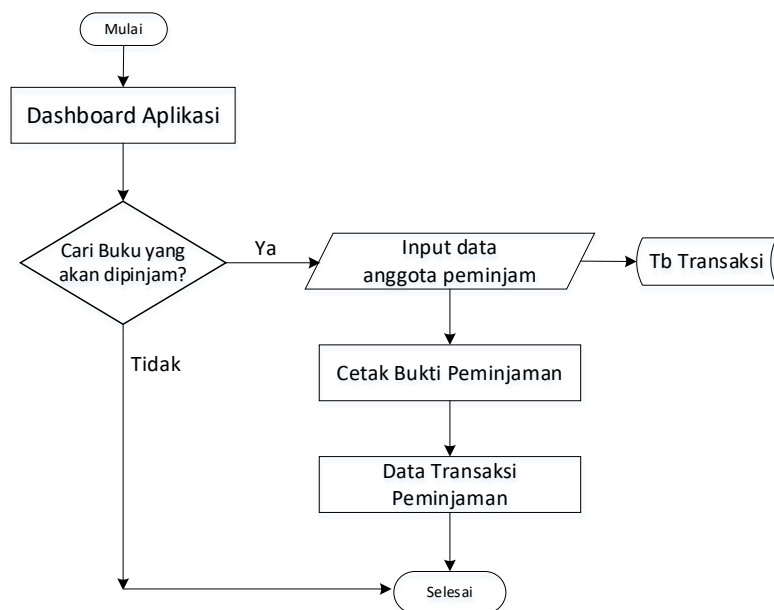
Sistem yang diusulkan yaitu, Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan Berbasis Web, yang sebuah solusi digital dirancang untuk mempermudah dan meningkatkan efisiensi proses pengelolaan data serta operasional harian di perpustakaan. Aplikasi ini akan menggantikan metode manual yang seringkali rentan terhadap kesalahan, memakan waktu, dan kurang akurat, menjadi sistem yang terkomputerisasi dan terpusat.

Usulan untuk sistem pada pengolahan data perpustakaan SMP Swasta GKPI Padang Bulan berbasis web, di dasarkan pada hasil dari observasi yang di dapatkan pada sekolah SMP Swasta GKPI Padang Bulan.

Berikut adalah perincian sistem yang diusulkan, yaitu:

1. Penginputan data buku yang terkoleksi untuk perpustakaan dilakukan oleh petugas perpustakaan SMP Swasta GKPI Padang Bulan.
2. Proses penginputan peminjaman koleksi buku.
Setiap buku yang dipinjam oleh anggota perpustakaan, datanya akan diinput oleh petugas perpustakaan berupa data peminjam, buku yang dipinjam, tanggal peminjaman, dan tanggal pengembalian buku yang dipinjam.
3. Pengembalian buku yang dipinjam.
Buku yang dikembalikan ke perpustakaan oleh peminjam, datanya akan diinput oleh petugas perpustakaan.
4. Pembayaran denda, akan terjadi jika buku yang dipinjam melewati batas waktu pengembalian buku yang telah di tetapkan saat buku dipinjam, dan besaran nilai denda yang dibayarkan disesuaikan dengan jumlah hari keterlambatan.

Gambar 1. Flowchart Sistem yang diusulkan



2. Analisis Sistem yang sedang berjalan

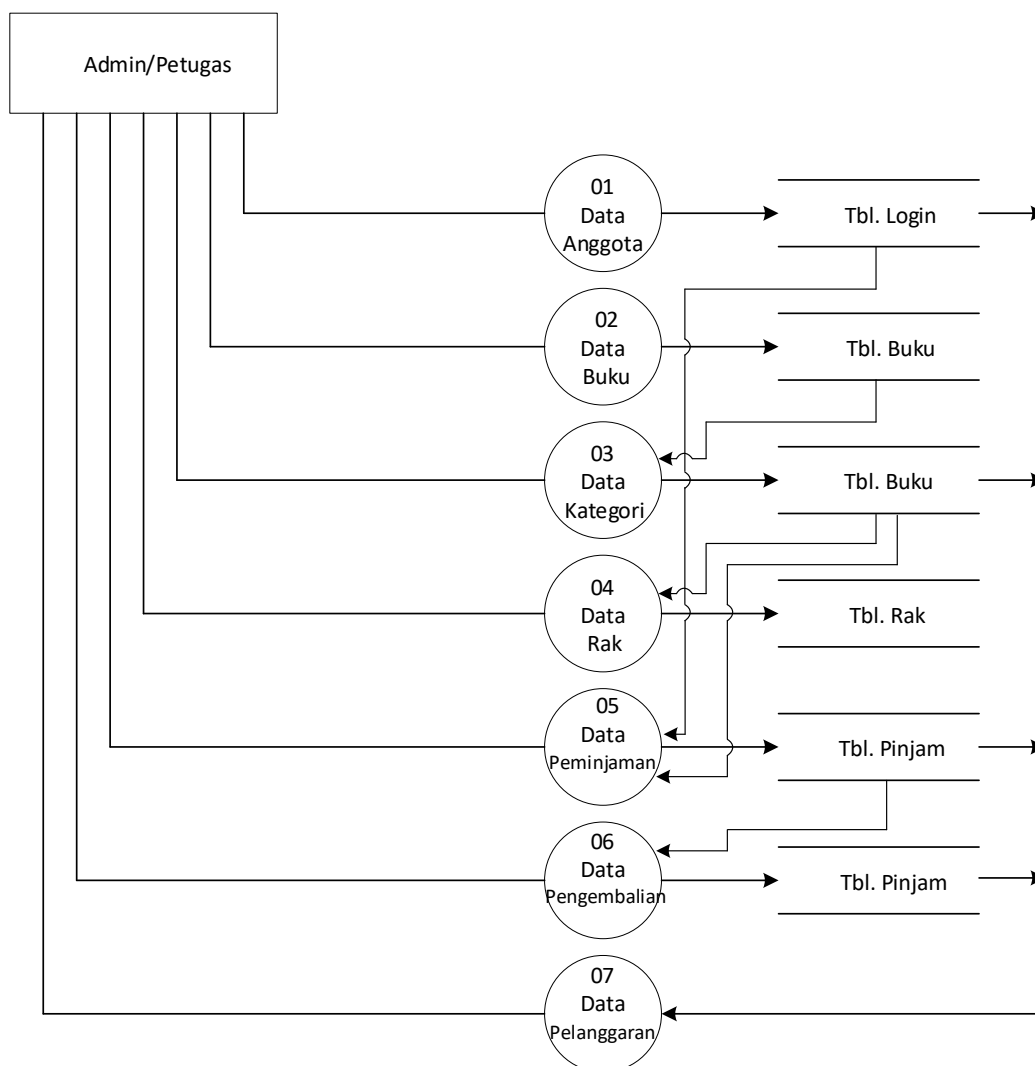
Analisis sistem merupakan analisa terhadap sistem yang sedang berjalan, hal yang perlu dilakukan dengan tujuan untuk mengamati apakah sistem berjalan sebagaimana mestinya dan juga untuk pengembangan sistem kedepannya.

Berdasarkan hasil pengamatan langsung pada sekolah SMP Swasta GKPI Padang Bulan, sistem peminjaman buku koleksi tersebut sampai saat ini masih menggunakan cara yang konvensional yaitu proses peminjaman masih dilakukan dengan mencatat pada buku peminjaman yang dilakukan oleh petugas sehingga sering terjadi kesalahan pada penulisan nama siswa dikarenakan pencatatan nama siswa terkadang dilakukan dengan menyingkat nama sehingga sering terjadi ketidakcocokan data terhadap nama siswa yang sebenarnya, belum lagi disaat perhitungan denda yang terkadang melebihi atau kurang dari jumlah yang sebenarnya dikarenakan kesalahan perhitungan jumlah ketelatan hari pengembalian.

3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram Portal Informasi Perpustakaan SMP GKPI Padang Bulan Berbasis Web dapat dilihat pada gambar 4.3 yang menjelaskan secara detail tentang proses apa saja yang dapat dilakukan pada sistem.

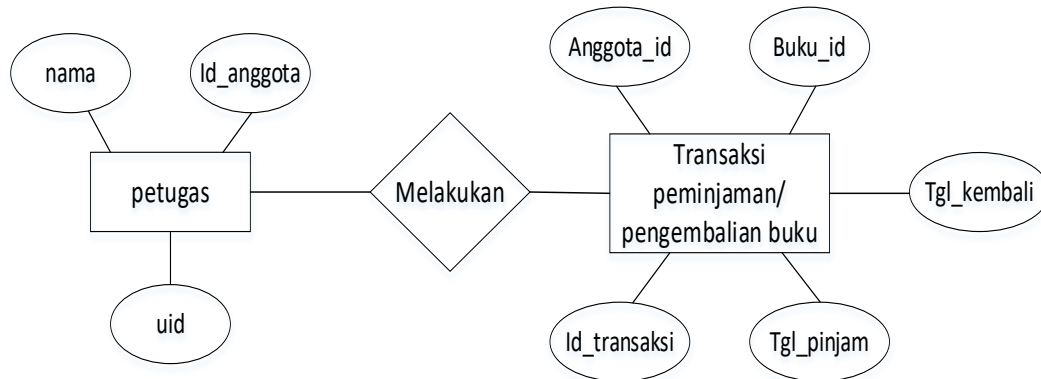
Gambar 2. Data Flow Diagram Portal Informasi Perpustakaan SMP Swasta GKPI Padang Bulan



4. Entity Relationship Diagram

“Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model basis data yang dikembangkan berdasarkan objek”. ERD menunjukkan bagaimana berbagai entitas saling berhubungan dalam suatu sistem, atau hal objek penting yang di simpan informasinya. Berikut adalah design ERD pada Portal Informasi Perpustakaan SMP Swasta GKPI Padang Bulan:

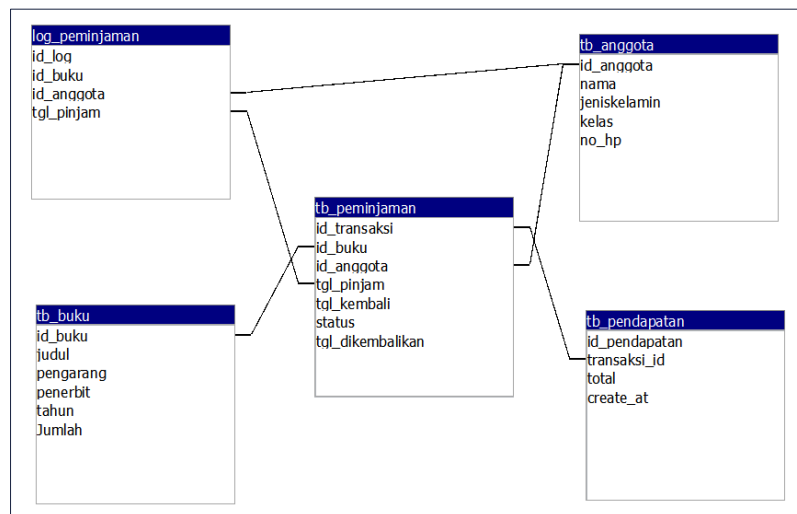
Gambar 3. ERD Portal Informasi Perpustakaan SMP Swasta GKPI Padang Bulan



5. Relasi Tabel

Hubungan antar tabel (relasi) pada suatu database merupakan gambaran yang menunjukkan keterkaitan antara tabel-tabel yang saling berhubungan. Berikut ini merupakan relasi yang terdapat pada Aplikasi Perpustakaan SMP GKPI Padang Bulan Medan.

Gambar 4. Relasi Tabel Perpustakaan SMP GKPI Padang Bulan Medan



PEMBAHASAN

Perancangan Flowchart Aplikasi Perpustakaan.

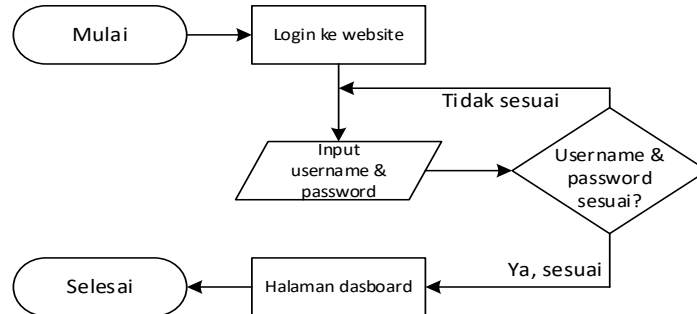
Perancangan flowchart aplikasi perpustakaan merupakan tahap awal dalam menggambarkan alur proses dan logika kerja sistem yang akan dikembangkan secara sistematis. Flowchart digunakan untuk memvisualisasikan urutan kegiatan, mulai dari pengelolaan data anggota dan koleksi buku hingga proses peminjaman, pengembalian, serta pembuatan laporan, sehingga hubungan antarproses dapat dipahami dengan jelas sebelum tahap implementasi. Melalui perancangan ini, potensi kesalahan logika dapat diminimalkan, percabangan keputusan dapat diidentifikasi secara tepat, dan

pengembangan aplikasi berbasis web dapat dilakukan secara lebih terstruktur, efisien, serta sesuai dengan kebutuhan operasional perpustakaan sekolah

Berikut adalah rancangan flowchart :

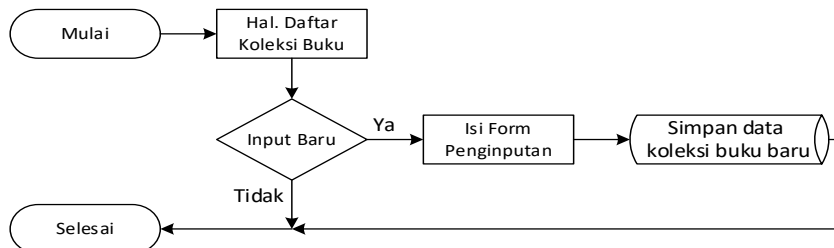
a. *Flowchart Login*

Gambar 5. Flowchart Login



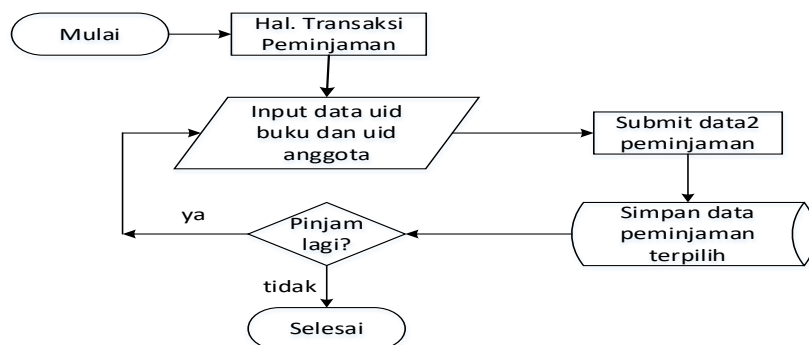
b. *Flowchart Input Data Koleksi Buku baru oleh Admin/Petugas*

Gambar 6. Flowchart Penginputan Data Koleksi Buku Baru



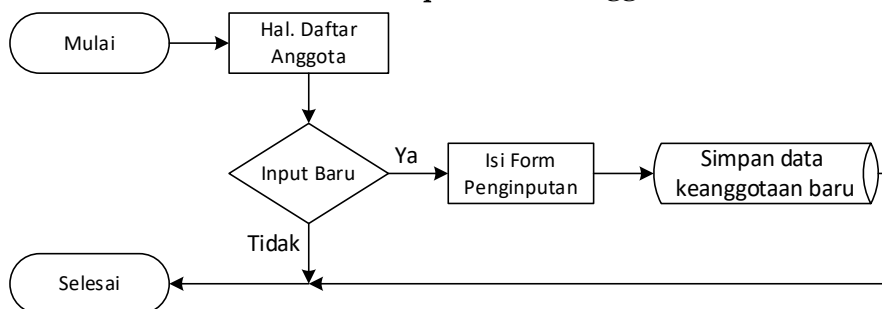
c. *Flowchat Transaksi Peminjaman Buku*

Gambar 7. Flowchart Transaksi Peminjaman Koleksi Buku

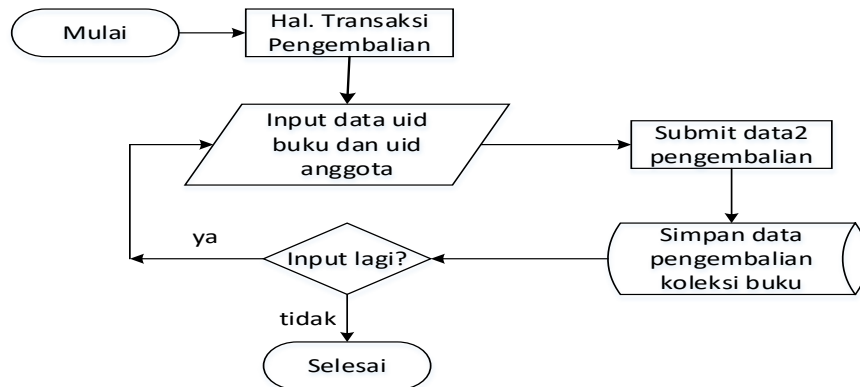


d. *Flowchart Input Data Anggota Perpustakaan*

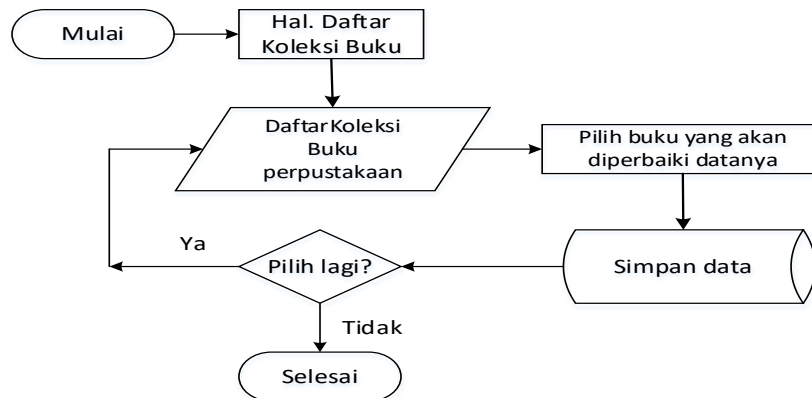
Gambar 8. Flowchart Input Data Keanggotaan Baru



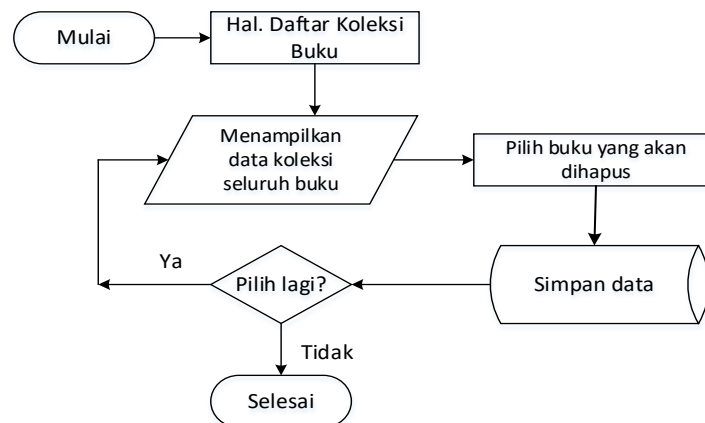
e. Flowchart Pengembalian Koleksi Buku

Gambar 9. *Flowchart* Transaksi Pengembalian Koleksi Buku

f. Flowchart Memperbaharui Data Koleksi Buku

Gambar 10. *Flowchart* Memperbaharui Data Koleksi Buku perpustakaan

g. Flowchart Menghapus Koleksi Buku

Gambar 11. *Flowchart* Menghapus Koleksi Buku

IMPLEMENTASI

Implementasi adalah menggambarkan bagaimana sebuah sistem berjalan. Tahapan implementasi ini berisikan hasil penginputan program dan penjelasan program yang dibuat untuk mendukung sistem yang dirancang.

Tampilan Halaman Website Aplikasi Perpustakaan

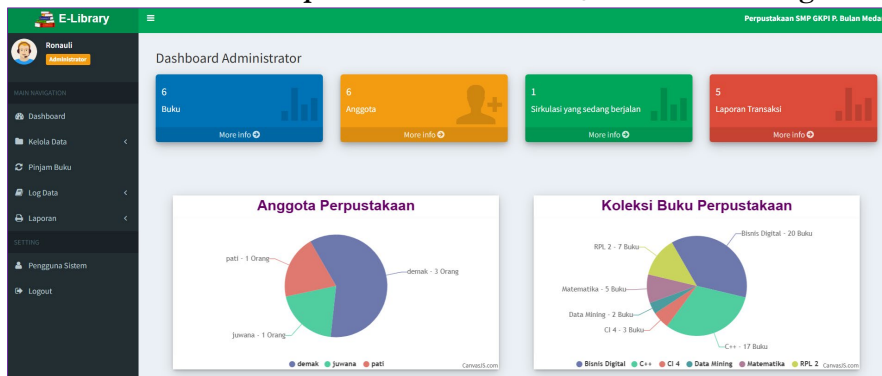
1. Tampilan Halaman *Login* Petugas/Admin

Untuk dapat menggunakan aplikasi, pengguna/petugas harus login terlebih dahulu agar. Berikut tampilan halaman login :

Gambar 12. Tampilan Halaman Login Petugas

2. Tampilan Halaman Halaman Utama/Dashbaord Petugas

Gambar 13. Tampilan Halaman Utama/Dashboard Petugas



3. Tampilan Halaman Daftar Koleksi Buku Perpustakaan

Gambar 14. Tampilan Halaman Daftar Koleksi Buku Perpustakaan

No	Id Buku	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Tahun	Kelola
1	B001	Matematika	anastasya	armi print	2010	 
2	B002	RPL 2	Eko	UMK	2020	 
3	B003	C++	Anton	Toni Perc	2010	 

4. Tampilan Halaman Input Koleksi Buku Perpustakaan

Gambar 15. Tampilan Halaman Input Koleksi Buku Baru Perpustakaan

E-Library Perpustakaan SMP GKPI P. Bulan Medan

Ronauli Admin

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Kelola Data
- Pinjam Buku
- Log Data
- Laporan

SETTING

- Pengguna Sistem
- Logout

Tambah Buku

ID Buku: B004

Judul Buku: Judul Buku

Pengarang: Nama Pengarang

Penerbit: Penerbit

Jumlah Buku: Jumlah Buku Baru

Tahun Terbit: Tahun Terbit

Simpan Batalkan

5. Tampilan Halaman Data Anggota Perpustakaan

Gambar 16. Tampilan Halaman Data Anggota Perpustakaan

E-Library Perpustakaan SMP GKPI P. Bulan Medan

Ronauli Admin

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Kelola Data
- Pinjam Buku
- Log Data
- Laporan

SETTING

- Pengguna Sistem
- Logout

Data Anggota

+ Tambah Data

Show 10 entries

No	ID Anggota	Nama	JK	Kelas	No HP	Kelola
1	A001	Ana	Perempuan	Juwana	08998789000	[Edit] [Hapus] [Pinjam]
2	A002	Bagus	Laki-laki	demak	08998789008	[Edit] [Hapus] [Pinjam]
3	A003	Citra	Perempuan	demak	085878526048	[Edit] [Hapus] [Pinjam]
4	A004	Didik	Laki-laki	pati	087789987654	[Edit] [Hapus] [Pinjam]
5	A005	Edi	Laki-laki	demak	08998789008	[Edit] [Hapus] [Pinjam]

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

6. Tampilan Halaman Input Data Baru Anggota Perpustakaan

Gambar 17. Tampilan Halaman Input Data Baru Anggota Perpustakaan

E-Library Perpustakaan SMP GKPI P. Bulan Medan

Ronauli Admin

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Kelola Data
- Pinjam Buku
- Log Data
- Laporan

SETTING

- Pengguna Sistem
- Logout

Master Data Data anggota

+ Tambah Data

Tambah anggota

ID anggota: A006

Nama Anggota: Nama Anggota

Jenis Kelamin: Pilih --

Kelas: Kelas

No HP: No HP

Simpan Batalkan

7. Tampilan Halaman Transaksi Peminjaman Buku Perpustakaan

Gambar 18. Tampilan Halaman Transaksi Peminjaman Buku Perpustakaan

E-Library Perpustakaan SMP GKPI P. Bulan Medan

Ronauli Admin

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Kelola Data
- Pinjam Buku
- Log Data
- Laporan

SETTING

- Pengguna Sistem
- Logout

Data Peminjaman Buku

+ Tambah Data

Show 10 entries

No	ID SKL	Buku	Nama Peminjam	Tgl Pinjam	Jatuh Tempo	Denda	Kelola
1	S006	Matematika	A002 - Bagus	15/Jun/2025	22/Jun/2025	Rp. 3300 Terlambat: 21 Hari	[Edit] [Hapus] [Pinjam]

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

*Note
Masa peminjaman buku adalah 7 hari dari tanggal peminjaman.
Jika buku dikembalikan lebih dari masa peminjaman, maka akan dikenakan denda sebesar Rp 1.000/hari.

8. Tampilan Halaman Input Data Baru Peminjaman Buku

Gambar 19. Tampilan Halaman Input Data Baru Peminjaman Buku

9. Tampilan Laporan Transaksi Perpustakaan

Gambar 20. Tampilan Laporan Transaksi Perpustakaan

No	ID SKL	Buku	Peminjam	Tgl Pinjam	Jatuh Tempo	Tgl dikembalikan	Denda
1	5005	Matematika	Ana	08/Jun/2025	15/Jun/2025	13/Jul/2025	Rp. 28.000
2	5002	RPL 2	Ana	27/Jun/2020	04/Jul/2020	13/Jul/2025	Rp. 1.835.000
3	5001	Matematika	Ana	23/Jun/2020	30/Jun/2020	13/Jul/2025	Rp. 1.839.000
4	5003	C++	Bagus	22/Jun/2020	29/Jun/2020	13/Jul/2025	Rp. 1.840.000
5	5004	RPL 2	Edi	30/Jun/2020	07/Jul/2020	13/Jul/2025	Rp. 1.832.000
Total Denda							Rp. 7.374.000

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa perancangan Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan Berbasis Web di SMP Swasta GKPI Padang Bulan Medan telah berhasil diimplementasikan dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP, HTML, JavaScript, serta CSS sebagai pendukung tampilan antarmuka. Kombinasi teknologi tersebut memungkinkan sistem berjalan secara dinamis dan interaktif, sekaligus memberikan tampilan yang lebih menarik dan mudah digunakan oleh pengguna.

Sistem yang dikembangkan memanfaatkan data anggota dan data buku yang tersimpan dalam database sebagai dasar dalam proses transaksi peminjaman. Dengan pengelolaan data yang terintegrasi, informasi yang ditampilkan selalu bersumber dari basis data yang sama sehingga mengurangi risiko duplikasi atau tumpang tindih data. Hal ini menjadikan proses peminjaman buku lebih terstruktur, efisien, dan memudahkan pengelolaan administrasi perpustakaan secara keseluruhan.

REFERENSI

- A. Herlina & P. M. Rasyid. (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap Development Berbasis Web. *Jurnal Informatika*.
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Abdullah. (2011). *Sosiologi Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Abdullah, R. (2015). *Web Programming is Easy*. Elek Media Komputindo.
- Ahmad R.F., H. N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Informasi, Jurnal Teknologi Dan*, 8(1), 67–72. <https://doi.org/https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Arief, M. R. (2012). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySql*. Andi.
- Atmodiwirio, S. (2000). *Manajemen Pendidikan Indonesia*. PT Ardadizya Jaya.
- Azhar Susanto. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi – Pemahaman Konsep Secara Terpadu, Edisi Perdana*.

- (Pertama). Lingga Jaya.
- Bafadal, I. (2011). *Pengelolaan Perpustakaan Sekolah*. Bumi Aksara.
- Basuki, S. (1993). *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Gramedia Pustaka Utama.
- Bowditch, E. F. H. & J. L. (1977). *Behavior in Organization: a system approach*. Addison Wesley.
- Daryanto. (1997). *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Rosda Karya.
- Didik, S. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Anak Hebat Indonesia.
- Faulina, S. T. (2019). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN MATA PELAJARAN (Studi Kasus: SMA TRISAKTI BATURAJA). *Jurnal Tek. Inform. Musirawas*, 4(1), 22–38.
- HS., L. (2009). *Kamus Kepustakawanan Indonesia*. Pustaka Book Publisher.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi.
- N.S., S. (2006). *Manajemen Perpustakaan*. CV Sagung Seto.
- Prastowo., A. (2012). *Manajemen Perpustakaan Sekolah Profesional*. Diva Press.
- Sarwono., J. (2012). *Perdagangan Online*. PT. Elex Media Komputindo.
- Sibero, A. F. K. (2013). *Web Programming Power Pack*. MediaKom.
- Sutabri., T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Andi.
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Andi Offset.
- Wicaksono, A. S. (2011). *Website Super Canggih dengan Plugin JQuery Terbaik*. PT. Transmedia.